



Explication des objectifs des différents types d'activités (liste non-exhaustive!)

1. Agrandir le vocabulaire, savoir parler, savoir écouter, activités de communication (français, *alphafun*)
2. Jeux de poursuite: développer vitesse, inhibition, endurance, connaître son corps... Jeux rugueux et culbute. (*bodyfun*)
3. Hamac: stimulation du système vestibulaire, travailler l'équilibre et... le langage... (*bodyfun, alphafun*)
4. Cabane: construction et activité social (*3Dfun, multifun*)
5. Jeux sensoriels: toucher, odorat,... manipuler, transvaser, mélanger,... (et jeu profond) (*funego*)
Cueillir, récolter, cuisiner, connaître les plantes (*vitafun*)
6. S'émerveiller, observer, se repérer dans l'espace et le temps, exploration (*vitafun*)
7. Observer, faire des recherches, faire des liens, lire, regarder, se poser des questions, émettre des hypothèses, (*mathifun, alphafun*)
8. Raconter des histoires, former un groupe, chanter, cuisiner, (*multifun, melofun*)
Jeu récapitulatif.
9. Utiliser du matériel, activités de construction et créativité (*3Dfun*)
10. Activités symboliques, faire semblant, imagination, activités dramatiques (*alphafun, melofun, multifun*)
11. Observer, peinture, dessin, représenter, créativité, utiliser différents matériaux... (*funego, melofun, 3Dfun*)
12. Se repérer dans l'espace, s'orienter, lire un plan, ... (*mathifun, 3Dfun*)
13. S'habiller correctement selon la météo, se déplacer, planifier et organiser, transporter... (*bodyfun, mathifun*)
14. Coopérer, trouver des solutions, faire appel aux autres, développer de la force (ligne médiane) (*multifun, bodyfun*)
15. Compter, nombres, géométrie, maths (*mathifun*)
16. S'émerveiller, observer, se repérer dans le temps. Les saisons, rythme et cycles de la nature, l'astronomie (*vitafun, funego*)
17. Observer, connaître les animaux, plantes et leur mode de vie. Apprendre à connaître l'environnement et en prendre soin, le respecter. (*vitafun*)
18. Activités locomoteurs: grimper, sauter, glisser, tomber, ramper, rouler... (développer centre du corps et ligne médiane) (*bodyfun, multifun*)
19. Se calmer, se connaître (corps, émotions, sensations...), profiter du moment, se centrer (*funego*)

Le intelligences multiples selon Howard Gardner:
linguistique (*alphafun*), logico-mathématique (*mathifun*), intrapersonnelle (*multifun*), interpersonnelle (*funego*), visuo-spatiale (*3D-fun*), kinesthétique (*bodyfun*), musicale (*melofun*), naturaliste (*vitafun*),

